



COMUNE DI CERVINO

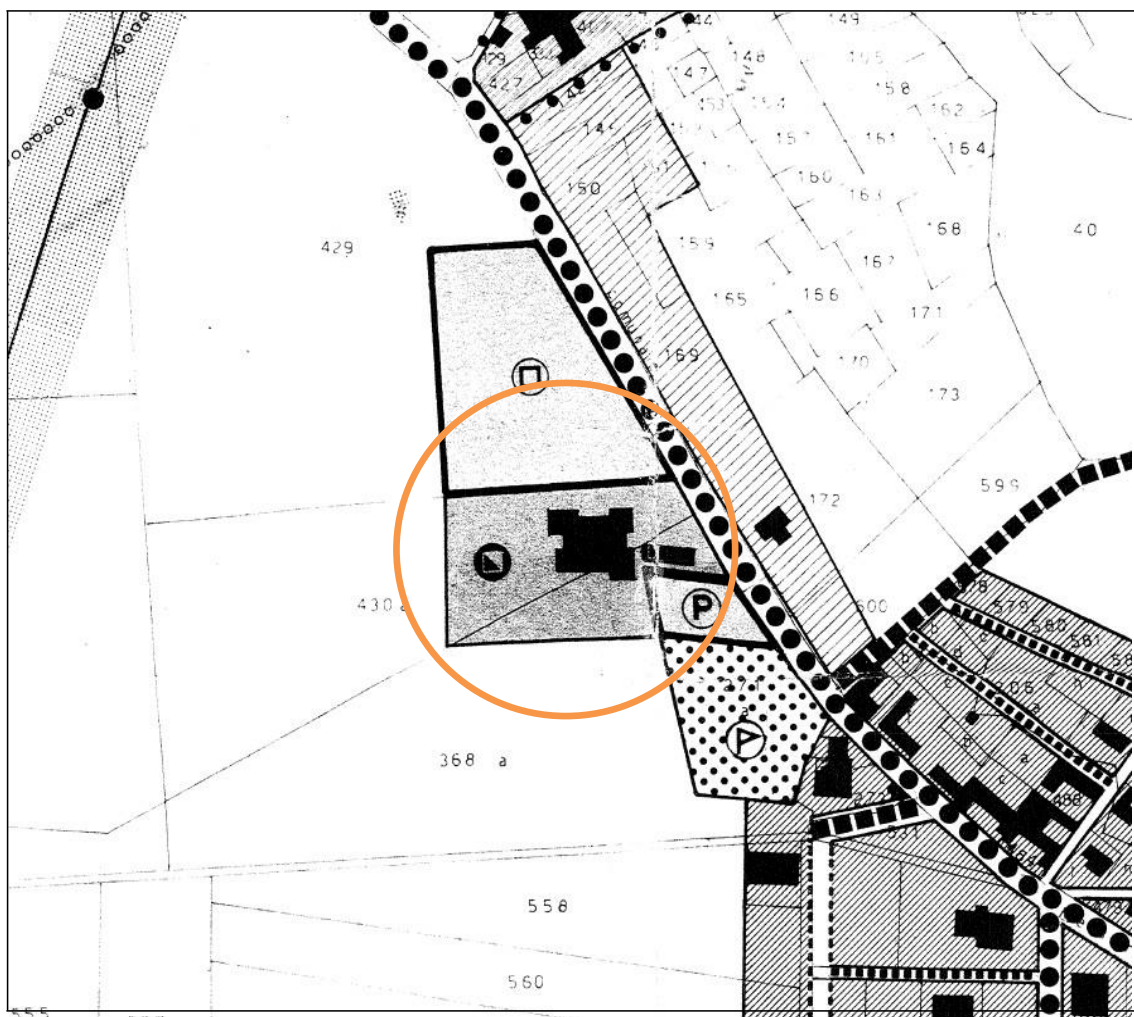
PROVINCIA DI CASERTA

- UFFICIO TECNICO -

Via Giuseppe Toniolo n°48 - 81023 Cervino (CE) - Tel.: 0823 411441 - Fax: 0823 411169 - E. Mail: areatecnica.cervino@libero.it - PEC: utc.cervino@asmepec.it

OGGETTO: PIANO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA – PNRR.
“Intervento di sostituzione edilizia, con demolizione e ricostruzione *in situ* dell'edificio della Scuola Media di Cervino Enrico Fermi”.

STRALCIO DEL PIANO REGOLATORE GENERALE VIGENTE



Cervino, 07.02.2022

tabella dei tipi edilizi									
destinazione di zona	simbolo	altezza di cubatura	area per abitante	area per abitante	destinazione d'uso	indice di edificazione	indice di edificazione	indice di edificazione	indice di edificazione
NUCLEI DI ANTICA FORMAZIONE	A	—	—	—	RM1 - edilizia abitativa di tipo 1 - prima con possibilità di espansione	RM1 INT1	—	RM1 INT2	—
NUCLEI DI RISANAMENTO	B	—	—	—	RM2 - edilizia abitativa di tipo 2 - prima con possibilità di espansione	RM2 INT1	—	RM2 INT2	—
ZONE DI COMPLETAMENTO	B ₁	—	—	—	RM1 - edilizia abitativa di tipo 1 - prima con possibilità di espansione	RM1 INT1	—	RM1 INT2	—
ZONE DI ESPANSIONE	C ₁	—	—	—	RM3 - nuovi insediamenti abitativi	RM3 INT1	—	RM3 INT2	—
ZONE DI ESPANSIONE	C ₂	—	—	—	RM3 - nuovi insediamenti abitativi	RM3 INT1	—	RM3 INT2	—
ZONE DI ESPANSIONE	C ₃	—	—	—	RM3 - nuovi insediamenti abitativi	RM3 INT1	—	RM3 INT2	—
ZONE TURISTICA	T ₁	—	—	—	RM3 - nuovi insediamenti abitativi	RM3 INT1	—	RM3 INT2	—
INSEDIAMENTI ARTIGIANALI	D	—	—	—	RM3 - nuovi insediamenti abitativi	RM3 INT1	—	RM3 INT2	—
VERDE AGRICOLO	E	—	—	—	RM3 - nuovi insediamenti abitativi	RM3 INT1	—	RM3 INT2	—
ATTREZZATURE PUBBLICHE	F	—	—	—	RM3 - nuovi insediamenti abitativi	RM3 INT1	—	RM3 INT2	—
VERDE PUBBLICO	G	—	—	—	RM3 - nuovi insediamenti abitativi	RM3 INT1	—	RM3 INT2	—
VERDE AGRICOLO VINCOLATO	H	—	—	—	RM3 - nuovi insediamenti abitativi	RM3 INT1	—	RM3 INT2	—
VERDE DI RISPETTO	I	—	—	—	RM3 - nuovi insediamenti abitativi	RM3 INT1	—	RM3 INT2	—
VERDE DI RISPETTO CIMITERIALE	J	—	—	—	RM3 - nuovi insediamenti abitativi	RM3 INT1	—	RM3 INT2	—